

### **III JORNADA JUEGO RESPONSABLE EN ARAGÓN**

#### **1ª MESA :ANÁLISIS DE LA INFLUENCIA DE LA TECNOLOGÍA EN COMPORTAMIENTOS ADICTIVOS EN MENORES**

- Uso responsable y saludable de las NTC en menores por su creciente utilización y tiempos dedicados.
- Subrayar el importantísimo aumento del juego online con o sin dinero incluso de manera ilegal.
- Fácil acceso desde distintos dispositivos (móvil, pantallas)
- Normalización del juego por parte de los jóvenes lo que requiere necesariamente nuevas estrategias de afrontamiento a esta realidad.
  
- 77% de los jóvenes utiliza el móvil para jugar online.
  
- Accesibilidad de los jóvenes a los salones de apuestas por su cercanía de institutos (150 metros)
  
- Vulnerabilidad de los adolescentes para sentirse aceptados en grupos de iguales.
  
- Resaltar el papel protagonista de la familia en todas las fases de intervención, tanto en prevención como en tratamiento ya que el acceso a redes sociales no esta limitado por control parental y tienen fácil acceso.

- Frustración por parte de los niños/as con la retirada del móvil ya que es su manera normalizada de sociabilizarse lo que conlleva en muchas ocasiones a violencia filio-parental.
- Normalizar la expresión nativos digitales, por parte de los padres o tutores sin ser conscientes del peligro del uso y abuso de las NTC.
- Importancia de potenciar el buen uso de las Nuevas Tecnologías.
- Reclamación unánime de un mayor control de la publicidad del juego, estableciendo mayores limitaciones que protejan a la población general y en especial a los menores y jóvenes.
- Limitar el uso de las NTC y el tiempo dedicado a ellas (a la hora de irse a dormir, horarios de comidas)
- Dotar de instrumentos en el aprendizaje sobre los peligros de las NTC en los centros educativos, debido a la falta de información por partes de padres, tutores y docentes.
- Necesidad de colaboración de la red de servicios de las administraciones públicas, con las entidades especializadas.
- Falta de comunicación de padres y tutores con sus hijos.

- La adicción a las NTC entre los jóvenes en muchas ocasiones conlleva al suicidio y es desconocedor por la población en general pensando que puede ser por otras causas. Siendo una de las primeras causa de muerte no natural en jóvenes.

## **2ª MESA: PROPUESTAS DE MEJORAS NORMATIVAS EN LA ACTIVIDAD DEL JUEGO. EXPOSICIÓN DE LOS PONENTES Y TURNO DE PREGUNTAS**

- Importancia de exigir al mundo educativo tener un buen equipo multidisciplinar que sepa afrontar distintas situaciones conflictivas entre nuestros jóvenes.
- Exigir a colegios en institutos (docentes) de que tengan la obligación y responsabilidad de alertar de las distintas situaciones problemáticas y conflictivas.
- Importancia de la protección del menor frente al juego, en cuanto a accesos y la publicidad (contenido, medios, franjas horarias o tipo de programación en la que se inserta..)
- Abordar desde los centros educativos el aprendizaje de ser usuario responsable del uso de las TICS.



- Plan Integral de prevención para que nuestros jóvenes no sean jugadores patológicos.
- Ingenio de métodos para el acceso de salones de juego en menores de edad.
- Difusión masiva de publicidad desde correos electrónicos, whatsapp, sin importar la edad.
- Concienciación a las empresas operadoras de juego para adquirir responsabilidad como empresa de juego.
- Infracción al mayor de edad que ayuda al menor a apostar, así como el que ayuda al que está autoprohibido.
- Preocupación por las empresas presenciales que publicitan su juego a través de redes sociales ofreciendo bonos como reclamo.
- Medidas administrativas y educativas que abarquen a todo el entorno familiar.
- Control de la publicidad del juego online en eventos deportivos.
- Buscar equilibrio a la hora de publicitar el juego según la franja horaria.
- Mayor porcentaje de jóvenes deportistas que juegan que jóvenes que no juegan.

**3ª MESA: JUEGO SEGURO. RESPONSABILIDAD SOCIAL CORPORATIVA DEL SECTOR DEL JUEGO CON MANEJO DE DINERO.**

- Se muestra el consenso en la importancia de las acciones, para el desarrollo de la Responsabilidad social corporativa (RSC)
- Control parental y responsabilidad administrativa para los padres o tutores.
- Visibilidad creciente de Salones de Juego.